

vzdělávací oblast	vyučovací předmět	ročník	zodpovídá
<b>INFORMAČNÍ A KOMUNIKAČNÍ TECHNOLOGIE</b>	<b>VÝPOČETNÍ TECHNIKA</b>	<b>7.</b>	<b>MARKUP</b>

Výstupy žáka ZŠ Chrudim, U Stadionu	Učivo – obsah	Mezipředmět. vztahy	Metody a formy práce, projekty, pomůcky a učební materiály ad.	Pozn.
<ul style="list-style-type: none"> <li>• uvede základní pravidla bezpečnosti práce s počítačem, aktivně je dodržuje</li> <li>• ukáže a správně pojmenuje základní části počítače, vstupní a výstupní zařízení počítače; popíše jejich funkci</li> <li>• vysvětlí pojmy přídatných zařízení a popíše jejich vlastnosti: monitor (CRT, LCD), klávesnice, myš, skener, tiskárna, flash disk</li> <li>• vysvětlí pojmy: základní deska (motherboard), pevný disk (harddisk, disk C), paměť RAM; vysvětlí funkci těchto částí počítače</li> <li>• vysvětlí pojmy: hardware, software</li> <li>• uvede jednotky používané k měření objemu dat nebo místa na disku (bit, Byte, kB, MB, GB)</li> <li>• zná používané operační systémy a druhy softwaru</li> <li>• na příkladech ukáže možnosti využití počítače v různých oborech lidské činnosti</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Základy práce s počítačem</b></li> <li>• Bezpečnost a hygiena práce</li> <li>• Struktura, funkce a popis počítače (jeho částí)</li> <li>• Hardware, software</li> <li>• Jednotky používané k měření objemu dat</li> <li>• Operační systémy, jejich základní funkce</li> <li>• OS Windows</li> </ul>	FY, AJ – Pojmy		<p>Tematicky souhlasí s předmětem informatika v 7. ročníku. Jednotlivá témata jsou při hodinách výpočetní techniky doplněna o informace, na které v informatice nezbyl při hodinách čas, nebo jsou dále procvičovány (například práce s programy).</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• vysvětlí pojmy: informace a informatika, IP adresa, doména</li> <li>• uvede, kde se dají informace získat, odliší spolehlivé a nespolehlivé zdroje, zhodnotí informace z hlediska závažnosti</li> <li>• vysvětlí, co je internet a objasní způsob přenosu informací v celosvětové síti, vyhledá informační zdroj podle adresy</li> <li>• aktivně využívá vlastností hypertextu</li> <li>• formuluje a запиše požadavek na vyhledání dané informace v internetovém prohlížeči</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Vyhledávání informací a komunikace</b></li> <li>• Informatika jako vědní obor</li> <li>• Informace</li> <li>• Internet</li> <li>• Práce s internetovým prohlížečem</li> <li>• Metody vyhledávání na internetu</li> <li>• Uložení informace, tisk</li> </ul>	AJ, DĚ, ZE, PŘ  MV – I. MKV – I., II., IV. EGS – I., II.		

vzdělávací oblast	vyučovací předmět	ročník	zodpovídá
<b>INFORMAČNÍ A KOMUNIKAČNÍ TECHNOLOGIE</b>	<b>VÝPOČETNÍ TECHNIKA</b>	<b>7.</b>	<b>MARKUP</b>

<ul style="list-style-type: none"> <li>informaci uloží, vytiskne</li> <li>vysvětlí, co je počítačový virus, co může virus způsobit a jak se lze proti němu účinně bránit</li> <li>vyjmenuje nejznámější antivirové programy</li> <li>uvede příklad významné, méně významné a bezvýznamné informace k zadanému tématu</li> <li>k aktuální společenské nebo politické otázce najde více informačních zdrojů a posoudí jejich relaci</li> <li>uvede příklady nevěrohodných informačních zdrojů</li> </ul>	<p>informace</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Viry a antiviry</li> <li>Hodnota informací</li> <li>Věrohodnost informací a informačních zdrojů</li> </ul>			
<ul style="list-style-type: none"> <li>vysvětlí rozdíly mezi typy grafických editorů (bitmapové a vektorové grafické editory)</li> <li>v grafickém programu vytvoří obrázek; obrázek upraví, uloží a vytiskne</li> <li>napiše požadovaný text, opraví v textu chyby</li> <li>v nastavení stránky upraví vzhled dokumentu</li> <li>označí různé bloky textu myší a některé (řádek, slovo, celý dokument) klávesnicí</li> <li>zformátuje text a odstavce</li> <li>využije schránku při práci s textem (při kopírování, přesouvání)</li> <li>za pomoci tabulátoru napíše text ve formě tabulky, vloží do dokumentu obrázek, upraví obrázek podle potřeby</li> <li>použije ozdobné písmo a různé grafické prvky ke grafické úpravě dokumentu</li> <li>vytvoří jednoduchou tabulku</li> <li>vytiskne zpracovaný dokument</li> <li>vysvětlí, k čemu se užívá tabulkový editor, jaké informace zpracovává a uvede příklad tabulkového editoru</li> <li>vysvětlí základní pojmy: buňka, list, typy dat</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li><b>Zpracování a využití informací</b></li> <li>Grafický editor</li> <li>Bitmapové a vektorové grafické editory</li> <li>Textový editor</li> <li>Tabulkový editor</li> <li>Prezentace informací</li> <li>Ochrana práv k duševnímu vlastnictví, informační etika</li> <li>Estetická a typografická pravidla</li> </ul>	<p>ČJ – Pravopis, Sloh VV – Kreslení MA – Vzorce</p> <p>OSV – V.</p>		

vzdělávací oblast	vyučovací předmět	ročník	zodpovídá
<b>INFORMAČNÍ A KOMUNIKAČNÍ TECHNOLOGIE</b>	<b>VÝPOČETNÍ TECHNIKA</b>	<b>7.</b>	<b>MARKUP</b>

<ul style="list-style-type: none"> <li>• předvede základní operace s buňkami (vyplňování, editace)</li> <li>• vytvoří jednoduchý vzorec a s jeho pomocí zpracuje číselná data</li> <li>• vytvoří tabulku</li> <li>• danou tabulku prezentuje v podobě grafu</li> <li>• ukáže na příkladech způsoby prezentace informací</li> <li>• spustí prezentační program a prohlédne si již vytvořenou prezentaci</li> <li>• vytvoří vlastní (ppt, web, aj.) prezentaci na zadané téma</li> <li>• vysvětlí pojmy: softwarové pirátství, copyright</li> <li>• objasní, proč internet ne-vždy zaručuje pravdivost informací a že obsahuje informace eticky závadné, uvede příklady</li> </ul>				
--	--	--	--	--