

vzdělávací oblast	vyučovací předmět	ročník	zodpovídá
INFORMAČNÍ A KOMUNIKAČNÍ TECHNOLOGIE	INFORMATIKA	7.	MARKUP

Výstupy žáka ZŠ Chrudim, U Stadionu	Učivo – obsah	Mezipředmět. vztahy	Metody a formy práce, projekty, pomůcky a učební materiály ad.	Pozn.
<ul style="list-style-type: none"> • uvede základní pravidla bezpečnosti práce s počítačem, aktivně je dodržuje • ukáže a správně pojmenuje základní části počítače, vstupní a výstupní zařízení počítače; popíše jejich funkci • vysvětlí pojmy přídatných zařízení a popíše jejich vlastnosti: monitor, klávesnice, myš, skener, tiskárna, flash disk a další • vysvětlí pojmy: základní deska (motherboard), pevný disk (harddisk, disk C), paměť RAM; vysvětlí funkci těchto částí počítače • vysvětlí pojmy: hardware, software • uvede jednotky používané k měření objemu dat nebo místa na disku (bit, Byte, kB, MB, GB) • zná používané operační systémy a druhy softwaru • na příkladech ukáže možnosti využití počítače v různých oborech lidské činnosti 	<ul style="list-style-type: none"> • Základy práce s počítačem • Bezpečnost a hygiena práce • Struktura, funkce a popis počítače (jeho částí) • Hardware, software • Jednotky používané k měření objemu dat • Operační systémy, jejich základní funkce • OS Windows 	FY, AJ – Pojmy	Sestavení virtuální počítačové sestavy v internetovém obchodě.	
<ul style="list-style-type: none"> • vysvětlí pojmy: informace a informatika, IP adresa, doména • uvede, kde se dají informace získat, odliší spolehlivé a nespolehlivé zdroje, zhodnotí informace z hlediska závažnosti • vysvětlí, co je internet a objasní způsob přenosu informací v celosvětové síti, vyhledá informační zdroj podle adresy • aktivně využívá vlastností hypertextu • formuluje a запиše požadavek na vyhledání dané informace v internetovém prohlížeči 	<ul style="list-style-type: none"> • Vyhledávání informací a komunikace • Informatika jako vědní obor • Informace • Internet • Práce s internetovým prohlížečem • Metody vyhledávání na internetu • Uložení informace, tisk 	AJ, DĚ, ZE, PŘ MV – I. MKV – I., II., IV. EGS – I., II.	Žáci vyhledávají na internetu informační zdroje pro jednotlivé předměty v souladu s aktuálně probíraným učivem.	

vzdělávací oblast	vyučovací předmět	ročník	zodpovídá
INFORMAČNÍ A KOMUNIKAČNÍ TECHNOLOGIE	INFORMATIKA	7.	MARKUP

<ul style="list-style-type: none"> informaci uloží, vytiskne vysvětlí, co je počítačový virus, co může virus způsobit a jak se lze proti němu účinně bránit vyjmenuje nejznámější antivirové programy uvede příklad významné, méně významné a bezvýznamné informace k zadanému tématu k aktuální společenské nebo politické otázce najde více informačních zdrojů a posoudí jejich relaci uvede příklady nevěrohodných informačních zdrojů 	<p>informace</p> <ul style="list-style-type: none"> Viry a antiviry Hodnota informací Věrohodnost informací a informačních zdrojů 			
<ul style="list-style-type: none"> vysvětlí rozdíly mezi typy grafických editorů (bitmapové a vektorové grafické editory) v grafickém programu vytvoří obrázek; obrázek upraví, uloží a vytiskne napiše požadovaný text, opraví v textu chyby v nastavení stránky upraví vzhled dokumentu označí různé bloky textu myší a některé (řádek, slovo, celý dokument) klávesnicí zformátuje text a odstavce využije schránku při práci s textem (při kopírování, přesouvání) za pomoci tabulátoru napíše text ve formě tabulky, vloží do dokumentu obrázek, upraví obrázek podle potřeby použije ozdobné písmo a různé grafické prvky ke grafické úpravě dokumentu vytvoří jednoduchou tabulku vytiskne zpracovaný dokument vysvětlí, k čemu se užívá tabulkový editor, jaké informace zpracovává a uvede příklad tabulkového editoru vysvětlí základní pojmy: buňka, list, typy dat 	<ul style="list-style-type: none"> Zpracování a využití informací Grafický editor Bitmapové a vektorové grafické editory Textový editor Tabulkový editor Prezentace informací Ochrana práv k duševnímu vlastnictví, informační etika Estetická a typografická pravidla Rizika hazardu 	<p>ČJ – Pravopis, Sloh VV – Kreslení MA – Vzorce</p> <p>OSV – V.</p>		<p>OSV – Vytváří prezentaci informací</p>

vzdělávací oblast	vyučovací předmět	ročník	zodpovídá
INFORMAČNÍ A KOMUNIKAČNÍ TECHNOLOGIE	INFORMATIKA	7.	MARKUP

<ul style="list-style-type: none"> • předvede základní operace s buňkami (vyplňování, editace) • vytvoří jednoduchý vzorec a s jeho pomocí zpracuje číselná data • vytvoří tabulku • danou tabulku prezentuje v podobě grafu • ukáže na příkladech způsoby prezentace informací • spustí prezentační program a prohlédne si již vytvořenou prezentaci • vytvoří vlastní (ppt, web, aj.) prezentaci na zadané téma • vysvětlí pojmy: softwarové pirátství, copyright • objasní, proč internet ne-vždy zaručuje pravdivost informací a že obsahuje informace eticky závadné, uvede příklady • uvědomuje si rizika spojená s hraním hazardních her na internetu 				
<ul style="list-style-type: none"> • na vybrané téma ze vzdělávacího obsahu některého vyučovacího předmětu vytvoří vlastní prezentaci (ppt, web, aj.), která bude sloužit jako výukový materiál pro nižší ročníky • sleduje vývojové trendy informačních technologií (průběžně během celého školního roku) 	<ul style="list-style-type: none"> • Opakování • Struktura prezentace • Dodržování autorských práv • Stahování dat z internetu • Úprava obrázků • Věrohodnost informací • Estetická a typografická pravidla pro práci s textem a obrazem • Prezentace a animace v MS PowerPoint • Trendy informačních technologií 			

vzdělávací oblast	vyučovací předmět	ročník	zodpovídá
INFORMAČNÍ A KOMUNIKAČNÍ TECHNOLOGIE	INFORMATIKA	7.	MARKUP